

" حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

الكلية	العلوم وتكنولوجيا المعلومات	القسم	هندسة البرمجيات	التخصص	هندسة البرمجيات / هندسة البرمجيات
الخطة الدراسية رقم	1/2018-2017	تاريخ الاعتماد		عدد مواد التخصص	25

ملاحظة: يستخدم هذا النموذج لمواد التخصص فقط.

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
0114211	رياضيات متقطعة	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114212	تراكيب البيانات	- محاضرات نظرية - اعطاء أمثلة مختلفة لمواضيع المادة وتطبيقها عمليا - استخدام التعليم الإلكتروني - استخدام اسلوب الحوار والنقاش داخل المحاضرات (العصف الذهني) - استخدام اسلوب التعليم التعاوني	- الواجبات للمواضيع المادة المختلفة - الأسئلة المباشرة في المحاضرة - الامتحانات القصيرة - الامتحانات الأساسية المعتمدة (الأول، الثاني، النهائي)
0114221	البرمجة الكينونية	- محاضرات نظرية وعملية - تدريب عملي باستخدام الأجهزة - استخدام التعليم الإلكتروني - استخدام اسلوب الحوار والنقاش داخل المحاضرات (العصف الذهني) - استخدام اسلوب التعليم التعاوني	- الواجبات للمواضيع المادة المختلفة - الأسئلة المباشرة في المحاضرة - الامتحانات القصيرة - الامتحانات الأساسية المعتمدة (الأول، الثاني، النهائي)

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
0114222	البرمجة المرئية	<ul style="list-style-type: none"> - محاضرات عملية - تدريب عملي باستخدام الأجهزة - استخدام التعليم الإلكتروني - استخدام اسلوب الحوار والنقاش داخل المحاضرات (العصف الذهني) - استخدام اسلوب التعليم التعاوني 	<ul style="list-style-type: none"> - الواجبات للمواضيع المادة المختلفة - الأسئلة المباشرة في المحاضرة - الامتحانات الأساسية المعتمدة (الأول، الثاني، النهائي)
0114231	تصميم المنطق الرقمي	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الإلكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114313	الخوارزميات	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الإلكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114423	برمجة تطبيقات الانترنت	<ul style="list-style-type: none"> - محاضرات نظرية وعملية - تدريب عملي باستخدام الأجهزة - استخدام التعليم الإلكتروني - استخدام اسلوب الحوار والنقاش داخل المحاضرات 	<ul style="list-style-type: none"> - الواجبات للمواضيع المادة المختلفة - الأسئلة المباشرة في المحاضرة - الامتحانات القصيرة - الامتحانات الأساسية المعتمدة (الأول، الثاني، النهائي)

" حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
		(العصف الذهني) - استخدام اسلوب التعليم التعاوني	
0114332	تنظيم ومعمارية الحاسوب	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقويم بالملاحظة
0114341	قواعد البيانات	- المحاضرة - التعلم التعاوني - التطبيق العملي على اجهزة الحاسوب باستخدام برنامج SQL Plus - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - الامتحانات السريعة - المشاريع - التقويم بالملاحظة
0114343	تحليل وتصميم النظم	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقويم بالملاحظة

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
0114442	ادارة نظم قواعد البيانات	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - التطبيق العملي على اجهزه الحاسوب - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - الامتحانات السريعه - المشاريع - التقويم بالملاحظة
0114251	اساسيات هندسة البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - اساليب مباشرة (Direct): تستخدم فيه طريقة المحاضرة ، أسئلة وأجوبة، كراس العمل/أوراق العمل ، عرض توضيحي ، حلقة البحث ، التدريبات والتمارين - اساليب غير مباشرة (Indirect): وهي أيضا درس جامعي ولكن باستخدام النقاش والمحادثة، حلّ المشكلات وطريقة الاكتشاف الموجه. - اساليب تفاعلية (interactive): مثل التعلم الثنائي، المجموعات الصغيرة، والتعلم التعاوني، - اساليب فردية أو مستقلة (independent) مثل التدريس المدعوم بالكمبيوتر ، العمل في مختبرات الحاسوب 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>التقويم البنائي أو التكويني</u>: Formative Evaluation - التقويم المستمر أثناء الدراسة، بغرض جمع الأدلة المناسبة المساعدة في التعرف على مستوى التقدم الذي حدث في تحقيق مخرجات التعلم. (الاختبارات القصيرة Quizzes والمهام والتكليفات، اختبارات الشهرية والمنتصف، المشاريع البحثية) - <u>التقويم الختامي (التجميعي)</u>: Summative Evaluation - التعرف على مستوى تحقيق الطلبة لمخرجات تعلم المقرر الدراسي ككل، امتحان نهاية الفصل الدراسي
0114252	مواصفات البرمجيات وتصميمها	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع

" حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
		<ul style="list-style-type: none"> - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - التقييم بالملاحظة
0114453	فحص البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - محاضرات نظرية وعملية - تدريب عملي باستخدام الأجهزة - استخدام التعليم الإلكتروني - استخدام اسلوب الحوار والنقاش داخل المحاضرات - (العصف الذهني) - استخدام اسلوب التعليم التعاوني 	<ul style="list-style-type: none"> - الواجبات للمواضيع المادة المختلفة - الأسئلة المباشرة في المحاضرة - الامتحانات القصيرة - الامتحانات الأساسية المعتمدة (الأول، الثاني، النهائي)
0114354	معمارية البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114455	تطوير البرمجيات وتوثيقها	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرات و عرض توضيحي و التطبيق العملي - باستخدام NetBeans Tool و التدريبات والتمارين 	<ul style="list-style-type: none"> - الاختبارات - الاختبارات اليومية - الاختبارات العملية - الاختبارات الكتابية
0114456	ادارة المشاريع البرمجية	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
		<ul style="list-style-type: none"> - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - التقييم بالملاحظة
0114357	اقتصاديات البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114458	ادارة جودة البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - اساليب مباشرة (Direct): تستخدم فيه طريقة المحاضرة ، أسئلة وأجوبة، كراس العمل/أوراق العمل ، عرض توضيحي، حلقة البحث، التدريبات والتمارين - اساليب غير مباشرة (Indirect): وهي أيضا درس جامعي ولكن باستخدام النقاش والمحادثة، حل المشكلات وطريقة الاكتشاف الموجّه. - اساليب تفاعلية (interactive): مثل التعلم الثنائي، المجموعات الصغيرة، والتعلم التعاوني، 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>التقويم البنائي أو التكويني: Formative Evaluation</u> - التقويم المستمر أثناء الدراسة، بغرض جمع الأدلة المناسبة المساعدة في التعرف على مستوى التقدم الذي حدث في تحقيق مخرجات التعلم. (الاختبارات القصيرة Quizzes والمهام والتكليفات، اختبارات الشهرية والمنتصف، المشاريع البحثية) - <u>التقويم الختامي (التجميعي): Summative Evaluation</u> - التعرف على مستوى تحقيق الطلبة لمخرجات تعلم المقرر الدراسي ككل، امتحان نهاية الفصل الدراسي
0114381	تفاعل الانسان مع الحاسوب	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - دراسة عدة واجهات تطبيقية من خلال ورشات عمل من 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - الوظائف المنزلية

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
		الطلاب - البحث والاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- تقارير لنتيجة ورشات العمل من مجموعات الطلاب - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114471	تقنيات توثيق البرمجيات	- البحث والاستقصاء وحل المشكلات	- المشاريع
0114459	تحليل ونمذجة البرمجيات	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114482	موضوعات مختارة في SE (1)	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114483	موضوعات مختارة في SE (2)	- المحاضرة - تطبيق عملي على نظام كامل كحالة دراسية خلال الفصل - البحث والاستقصاء وحل المشكلات - الاطلاع على عدة تصاميم جاهزة لانظمة مختلفة - التعليم الالكتروني	- الامتحانات التطبيقية والعملية - مشروع عملي لنظام يختاره الطالب - الوظائف المنزلية - اعداد عدة واجهات تطبيقية باستخدام البرمجية - التقييم بالملاحظة

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
0114484	برمجة تطبيقات الاجهزة النقالة	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114485	تخطيط موارد المؤسسة (ERP)	- المحاضرات و عرض توضيحي و التدريبات والتمارين	- الاختبارات والاختبارات القصيرة
0114486	ادارة تهيئة البرمجيات	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114487	ذكاء اصطناعي	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114488	نظم الاعمال الالكترونية وتطويرها	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة

" حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
		- العصف الذهني - التعليم الالكتروني	
0114489	اعادة هندسة وصيانة البرمجيات	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة

أعتمد من قبل لجنة الخطة الدراسية	د. تامر احمد الرواشدة	في اجتماع اللجنة رقم	2
اعتمد في مجلس القسم رقم	7	تاريخ الاجتماع	21/11/2017
توقيع رئيس القسم	د. احمد عبدالله الذنبيات	توقيع عميد الكلية	أ.د. عبدالفتاح عارف التميمي