

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

الكلية	العلوم وتكنولوجيا المعلومات	القسم	هندسة البرمجيات	التخصص	هندسة البرمجيات / هندسة البرمجيات
الخطة الدراسية رقم	1/2019-2018	تاريخ الاعتماد	2019/5/6	عدد مواد التخصص	19

ملاحظة: يستخدم هذا النموذج لمواد التخصص فقط.

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
0114151	اساسيات هندسة البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - اساليب مباشرة (Direct): تستخدم فيه طريقة المحاضرة ، أسئلة وأجوبة، كراس العمل/أوراق العمل ، عرض توضيحي، حلقة البحث، التدريبات والتمارين - اساليب غير مباشرة (Indirect): وهي أيضا درس جامعي ولكن باستخدام النقاش والمحادثة، حلّ المشكلات وطريقة الاكتشاف الموجّه. - اساليب تفاعلية (interactive): مثل التعلم الثنائي، المجموعات الصغيرة، والتعلم التعاوني، - اساليب فردية أو مستقلة (independent) مثل التدريس المدعوم بالكمبيوتر ، العمل في مختبرات الحاسوب 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>التقويم البنائي أو التكويني</u>: Formative Evaluation - التقويم المستمر أثناء الدراسة، بغرض جمع الأدلة المناسبة المساعدة في التعرف على مستوى التقدم الذي حدث في تحقيق مخرجات التعلم. (الاختبارات القصيرة Quizzes والمهام والتكليفات، اختبارات الشهرية والمنتصف، المشاريع البحثية) - <u>التقويم الختامي (التجميعي)</u>: Summative Evaluation - التعرف على مستوى تحقيق الطلبة لمخرجات تعلم المقرر الدراسي ككل، امتحان نهاية الفصل الدراسي
0114152	مواصفات البرمجيات وتصميمها	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع - التقويم بالملاحظة

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
0114453	فحص البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - محاضرات نظرية وعملية - تدريب عملي باستخدام الأجهزة - استخدام التعليم الإلكتروني - استخدام اسلوب الحوار والنقاش داخل المحاضرات (العصف الذهني) - استخدام اسلوب التعليم التعاوني 	<ul style="list-style-type: none"> - الواجبات للمواضيع المادة المختلفة - الأسئلة المباشرة في المحاضرة - الامتحانات القصيرة - الامتحانات الأساسية المعتمدة (الأول، الثاني، النهائي)
0114354	معمارية البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الإلكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114455	تطوير البرمجيات وتوثيقها	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرات و عرض توضيحي و التطبيق العملي باستخدام NetBeans Tool و التدريبات والتمارين 	<ul style="list-style-type: none"> - الاختبارات - الاختبارات اليومية - الاختبارات العملية - الاختبارات الكتابية
0114456	ادارة المشاريع البرمجية	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الإلكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
0114357	اقتصاديات البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - المشاريع - التقويم بالملاحظة
0114458	ادارة جودة البرمجيات	<ul style="list-style-type: none"> - اساليب مباشرة (Direct): تستخدم فيه طريقة المحاضرة ، أسئلة وأجوبة، كراس العمل/أوراق العمل ، عرض توضيحي، حلقة البحث، التدريبات والتمارين - اساليب غير مباشرة (Indirect): وهي أيضا درس جامعي ولكن باستخدام النقاش والمحادثة، حلّ المشكلات وطريقة الاكتشاف الموجّه. - اساليب تفاعلية (interactive): مثل التعلم الثنائي، المجموعات الصغيرة، والتعلم التعاوني، 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>التقويم البنائي أو التكويني: Formative Evaluation</u> - التقويم المستمر أثناء الدراسة، بغرض جمع الأدلة المناسبة المساعدة في التعرف على مستوى التقدم الذي حدث في تحقيق مخرجات التعلم. (الاختبارات القصيرة Quizzes والمهام والتكليفات، اختبارات الشهرية والمنتصف، المشاريع البحثية) - <u>التقويم الختامي (التجميعي): Summative Evaluation</u> - التعرف على مستوى تحقيق الطلبة لمخرجات تعلم المقرر الدراسي ككل، امتحان نهاية الفصل الدراسي
0114381	تفاعل الانسان مع الحاسوب	<ul style="list-style-type: none"> - المحاضرة - دراسة عدة واجهات تطبيقية من خلال ورشات عمل من الطلاب - البحث والاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني 	<ul style="list-style-type: none"> - الامتحانات - الوظائف المنزلية - تقارير لنتيجة ورشات العمل من مجموعات الطلاب - المشاريع - التقويم بالملاحظة

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
		- التعليم الالكتروني	
0114471	تقنيات توثيق البرمجيات	- البحث والاستقصاء وحل المشكلات	- المشاريع
0114459	تحليل ونمذجة البرمجيات	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقويم بالملاحظة
0114491	موضوعات مختارة في SE (1)	- المحاضرة - التعلم التعاوني - البحث والاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقويم بالملاحظة
0114493	موضوعات مختارة في SE (2)	- المحاضرة - تطبيق عملي على نظام كامل كحالة دراسية خلال الفصل - البحث والاستقصاء وحل المشكلات - الاطلاع على عدة تصاميم جاهزة لانظمة مختلفة - التعليم الالكتروني	- الامتحانات التطبيقية والعملية - مشروع عملي لنظام يختاره الطالب - الوظائف المنزلية - اعداد عدة واجهات تطبيقية باستخدام البرمجية - التقويم بالملاحظة
0114492	امن البيانات	- المحاضرة - التعلم التعاوني	- الامتحانات - المشاريع

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
		- الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- التقييم بالملاحظة
0114485	تخطيط موارد المؤسسة (ERP)	- المحاضرات و عرض توضيحي و التدريبات والتمارين	- الاختبارات والاختبارات القصيرة
0114486	ادارة تهيئة البرمجيات	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114487	النكاء اصطناعي	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة
0114488	نظم الاعمال الالكترونية وتطويرها	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقييم بالملاحظة

"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes Reality"

نموذج مصفوفة ارتباط المواد الدراسية بأساليب والتعلم وطرائق التقويم - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها / قسم هندسة البرمجيات

QF01/0415-3.0

رقم المادة	اسم المادة الدراسية	اساليب التعليم المستخدمة	طرائق القياس والتقويم
0114489	اعادة هندسة وصيانة البرمجيات	- المحاضرة - التعلم التعاوني - الاستقصاء وحل المشكلات - العصف الذهني - التعليم الالكتروني	- الامتحانات - المشاريع - التقويم بالملاحظة

أعتمد من قبل لجنة الخطة الدراسية	د. محمد لافي	في اجتماع اللجنة رقم	2
اعتمد في مجلس القسم رقم	11	تاريخ الاجتماع	2020/2/25
توقيع رئيس القسم	د. احمد عبدالله الذنبيات	توقيع عميد الكلية	أ.د. عبدالفتاح عارف التميمي