

" حيث تصبح الرؤية واقعاً"  
"When Vision Becomes  
Reality"

كلية العلوم وتكنولوجيا المعلومات  
Faculty Of Science & IT

" عراقة وجودة"  
Tradition and Quality

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم هندسة البرمجيات	QF01/0414-3.0
---	---------------

الكلية	العلوم و تكنولوجيا المعلومات	القسم	هندسة البرمجيات	التخصص	هندسة البرمجيات
الخطة الدراسية رقم	1/2019-2018	تاريخ الاعتماد	2019/5/6	عدد مواد التخصص	21

ملاحظة: هذا النموذج يستخدم لمواد التخصص فقط

اهداف ومخرجات التعلم للبرنامج كما وردت في نموذج الخطة الدراسية

الرقم	الاهداف والمخرجات التعليمية
هـ 1	اكتساب الطلبة المفاهيم والمبادئ الاساسية و النظريات في هندسة البرمجيات.
م ت 1.1	ان يكون الطالب قادراً على: شرح المفاهيم والمبادئ الاساسية والنظريات في هندسة البرمجيات.
م ت 2.1	تتمين دور هندسة البرمجيات في حل الكثير من مشكلات الافراد والمنظمات والمجتمع
هـ 2	تنمية مهارات الاتصال والمهارات التقنية لدى الطلبة لتطوير برمجيات عالية الجودة.
م ت 1.2	التفاعل وظيفيا مع الفريق لتطوير مختلف انواع البرمجيات بكفاءة عالية.
م ت 2.2	التواصل الفعال مع مستخدمي البرمجيات.
م ت 3.2	التخطيط للمشاريع البرمجية لضمان تطويرها في الوقت والتكلفة المحددين.
هـ 3	تحسين قدرة الطلبة على تطوير وصيانة البرمجيات.
م ت 1.3	تحليل المتطلبات الوظيفية وغير الوظيفية للبرمجيات المختلفة.
م ت 2.3	تصميم الاجزاء المختلفة للنظام الحاسوبي بفاعلية.
م ت 3.3	تطبيق لغات البرمجة المختلفة لتنفيذ مختلف انواع البرمجيات.
م ت 4.3	ادراك الطرق المختلفة لصيانة البرمجيات.
م ت 5.3	تطوير برمجيات لحل مشاكل الافراد او المنظمات او المجتمع.
هـ 4	تنمية قدرة الطلبة على قياس جودة البرمجيات.
م ت 1.4	استخدام التقنيات المختلفة لفحص مدى تلبية البرمجيات للمتطلبات الوظيفية.
م ت 2.4	تطبيق الطرق المختلفة لقياس متطلبات جودة البرمجيات.

ملاحظة/ هـ = الهدف، م.ت. مخرجات تعليمية

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية  
وتحديثها/ قسم هندسة البرمجيات

QF01/0414-3.0

ملاحظات: رقم مخرج التعلم يعرّف بخانتين، الأولى تدل على رقم الهدف، والرقم الثاني يدل على تسلسل مخرج التعلم لكل هدف  
هذا النموذج يستخدم حصراً للمواد الدراسية التي تحمل رقم التخصص.

مخرجات التعلم البرنامج									اسم المادة الدراسية	رقم المادة الدرسية
رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم		
							1.2	1.1	اساسيات هندسة البرمجيات	0114251
							2.2	3.1	مواصفات البرمجيات وتصميمها	0114252
						4.1	3.4	2.2	فحص البرمجيات	0114453
						3.5	3.2	3.1	معمارية البرمجيات	0114354
				4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	تطوير البرمجيات وتوثيقها	0114455
					4.2	2.3	2.2	2.1	ادارة المشاريع البرمجية	0114456
				3.2	2.3	2.1	1.2	1.1	اقتصاديات البرمجيات	0114357
						4.2	4.1	1.2	ادارة جودة البرمجيات	0114458
						4.1	3.1	2.2	تفاعل الانسان مع الحاسوب	0114381
							2.3	1.2	تقنيات توثيق البرمجيات	0114471
4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	2.3	2.2	2.1	1.2	مشروع تخرج	0114472
						3.2	2.2	1.2	تدريب ميداني	0114490
						3.5	3.2	3.1	تحليل ونمذجة البرمجيات	0114459

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم هندسة البرمجيات	QF01/0414-3.0
---	---------------

		4.2	4.1	3.5	3.4	3.3	2.3	2.1	موضوعات مختارة في SE (1)	0114491
		4.2	4.1	3.5	3.4	3.3	2.3	2.1	موضوعات مختارة في SE (2)	0114493
							1.4	5.3	امن البيانات	0114492
		4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	2.3	1.2	تخطيط موارد المؤسسة (ERP)	0114485
								3.4	ادارة تهيئة البرمجيات	0114486
			4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	1.2	الذكاء الاصطناعي	0114487
	4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	2.3	2.2	1.2	نظم الاعمال الالكترونية وتطويرها	0114488
						4.1	3.5	3.4	اعادة هندسة وصيانة البرمجيات	0114489

2	في اجتماع اللجنة رقم	د. محمد فائق لافي	أعتمد من قبل لجنة الخطة الدراسية
2020/2/25	تاريخ الاجتماع	11	اعتمد في مجلس القسم رقم
أ.د. عبدالفتاح عارف التميمي	توقيع عميد الكلية	د. احمد عبدالله الذنبيات	توقيع رئيس القسم