

" حيث تصبح الرؤية واقعاً "
"When Vision Becomes
Reality"

كلية العلوم وتكنولوجيا المعلومات
Faculty Of Science & IT

" عراقة وجودة "
Tradition and Quality

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم هندسة البرمجيات	QF01/0414-3.0
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------

الكلية	العلوم و تكنولوجيا المعلومات	القسم	هندسة البرمجيات	التخصص	هندسة البرمجيات
الخطة الدراسية رقم	1/2018-2017	تاريخ الاعتماد	2017/8/30	عدد مواد التخصص	31

ملاحظة: هذا النموذج يستخدم لمواد التخصص فقط

اهداف ومخرجات التعلم للبرنامج كما وردت في نموذج الخطة الدراسية

الرقم	الاهداف والمخرجات التعليمية
هـ 1	اكتساب الطلبة المفاهيم والمبادئ الاساسية و النظريات في هندسة البرمجيات.
م ت 1.1	ان يكون الطالب قادراً على: شرح المفاهيم والمبادئ الاساسية والنظريات في هندسة البرمجيات.
م ت 2.1	تثمين دور هندسة البرمجيات في حل الكثير من مشكلات الافراد والمنظمات والمجتمع
هـ 2	تنمية مهارات الاتصال والمهارات التقنية لدى الطلبة لتطوير برمجيات عالية الجودة.
م ت 1.2	التفاعل وظيفيا مع الفريق لتطوير مختلف انواع البرمجيات بكفاءة عالية.
م ت 2.2	التواصل الفعال مع مستخدمي البرمجيات.
م ت 3.2	التخطيط للمشاريع البرمجية لضمان تطويرها في الوقت والتكلفة المحددين.
هـ 3	تحسين قدرة الطلبة على تطوير وصيانة البرمجيات.
م ت 1.3	تحليل المتطلبات الوظيفية وغير الوظيفية للبرمجيات المختلفة.
م ت 2.3	تصميم الاجزاء المختلفة للنظام الحاسوبي بفاعلية.
م ت 3.3	تطبيق لغات البرمجة المختلفة لتنفيذ مختلف انواع البرمجيات.
م ت 4.3	ادراك الطرق المختلفة لصيانة البرمجيات.
م ت 5.3	تطوير برمجيات لحل مشاكل الافراد او المنظمات او المجتمع.
هـ 4	تنمية قدرة الطلبة على قياس جودة البرمجيات.
م ت 1.4	استخدام التقنيات المختلفة لفحص مدى تلبية البرمجيات للمتطلبات الوظيفية.
م ت 2.4	تطبيق الطرق المختلفة لقياس متطلبات جودة البرمجيات.

ملاحظة/ هـ = الهدف، م.ت. مخرجات تعليمية

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية
وتحديثها/ قسم هندسة البرمجيات

QF01/0414-3.0

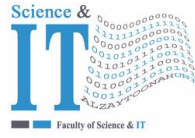
ملاحظات: رقم مخرج التعلم يعرّف بخانتين، الاولى تدل على رقم الهدف. والرقم الثاني يدل على تسلسل مخرج التعلم لكل هدف
هذا النموذج يستخدم حصراً للمواد الدراسية التي تحمل رقم التخصص.

مخرجات التعلم البرنامج									اسم المادة الدراسية	رقم المادة الدرسية
رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم	رقم مخرج التعلم		
								1.1	رياضيات متقطعة	0114211
								1.1	تراكيب البيانات	0114212
		4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	1.2	1.1	البرمجة الكينونية	0114221
		4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	1.2	1.1	البرمجة المرئية	0114222
							2.3	1.1	تصميم المنطق الرقمي	0114231
						3.3	1.2	1.1	الخوارزميات	0114313
		4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	1.2	1.1	برمجة تطبيقات الانترنت	0114423
							1.2	1.1	تنظيم ومعمارية الحاسوب	0114332
		4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	1.2	1.1	قواعد البيانات	0114341
				4.1	3.5	3.2	3.1	1.2	تحليل وتصميم النظم	0114343
			4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	1.2	ادارة نظم قواعد البيانات	0114442
							1.2	1.1	اساسيات هندسة البرمجيات	0114251
							2.2	3.1	مواصفات البرمجيات وتصميمها	0114252
						4.1	3.4	2.2	فحص البرمجيات	0114453

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية
وتحديثها/ قسم هندسة البرمجيات

QF01/0414-3.0

						3.5	3.2	3.1	معمارية البرمجيات	0114354
			4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	3.1	تطوير البرمجيات وتوثيقها	0114455
				4.2	2.3	2.2	2.1	2.1	ادارة المشاريع البرمجية	0114456
			3.2	2.3	2.1	1.2	1.1	1.1	اقتصاديات البرمجيات	0114357
						4.2	4.1	1.2	ادارة جودة البرمجيات	0114458
						4.1	3.1	2.2	تفاعل الانسان مع الحاسوب	0114381
							2.3	1.2	تقنيات توثيق البرمجيات	0114471
4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	2.3	2.2	2.1	1.2	مشروع تخرج	0114472
						3.5	3.2	3.1	تحليل ونمذجة البرمجيات	0114459
		4.2	4.1	3.5	3.4	3.3	2.3	2.1	موضوعات مختارة في SE (1)	0114482
		4.2	4.1	3.5	3.4	3.3	2.3	2.1	موضوعات مختارة في SE (2)	0114483
		4.2	4.1	3.5	3.3	3.2	2.2	2.1	برمجة تطبيقات الاجهزة النقالة	0114484
		4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	2.3	1.2	تخطيط موارد المؤسسة (ERP)	0114485
								3.4	ادارة تهيئة البرمجيات	0114486
			4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	1.2	ذكاء اصطناعي	0114487
	4.1	3.5	3.3	3.2	3.1	2.3	2.2	1.2	نظم الاعمال الالكترونية وتطويرها	0114488
						4.1	3.5	3.4	اعادة هندسة وصيانة البرمجيات	0114489



"حيث تصبح الرؤية واقعاً"
"When Vision Becomes
Reality"

جامعة الزيتونة الأردنية
Al-Zaytoonah University of
Jordan

كلية العلوم وتكنولوجيا المعلومات
Faculty Of Science & IT



"عراقة وجودة"
Tradition and Quality

نموذج مصفوفة مخرجات التعلم للبرنامج الدراسي مع المواد الدراسية - إجراءات إعداد الخطة الدراسية وتحديثها/ قسم هندسة البرمجيات	QF01/0414-3.0
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------

	في اجتماع اللجنة رقم	د. ثامر احمد الرواشدة	أعتمد من قبل لجنة الخطة الدراسية
	تاريخ الاجتماع		اعتمد في مجلس القسم رقم
أ.د. عبدالفتاح عارف التميمي	توقيع عميد الكلية	د. احمد عبدالله الذنبيات	توقيع رئيس القسم